



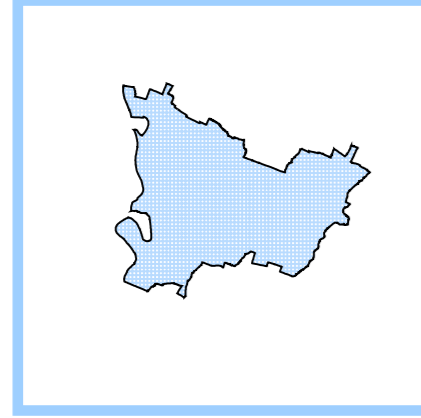
PSC

ELABORATO
IN FORMA
ASSOCIATA

QUADRO CONOSCITIVO
Sistema territoriale
Carta archeologica

TAV. CmQC.2.1.1 **scala 1:10.000**
ELABORATO FREDIPPOSTO IN SEDE DI REDAZIONE DEL PSC

Sindaco
Marco Monesi
Responsabile Ufficio di Piano
Arch. Piero Vignali
Elaborazione grafica
Arch. Matteo Ascoli
Geom. Franco Lodi
Coordinamento scientifico
Supplemento per i Beni Archeologici
dell'Emilia Romagna (S.B.A.E.R.)
Funzionario responsabile: Dott.ssa Caterina Cornello
Schedatura ed elaborazione della cartografia
Isp. On. S.B.A.E.R.
Mirena Florini e Paolo Calligola
(Ass. Culturale Trebio Sei Vie)



febbraio 2009

SIMBOLOGIA

- Territorio extracomunale
- Segnalazioni archeologiche
- Presenza della centurazione romana
- Direttorie stradali Bologna-Padova romana
- Edifici e complessi di interesse storico-architettonico (con decreto ministeriale di ruolo (L. n. 42/2004))
- Edifici e complessi di interesse storico-architettonico (impresari del PSC)
- Edifici e complessi di interesse storico-architettonico di proprietà comunale

PERIMETRAZIONI AUSILIARIE

- Ambiti urbani consolidati per funzioni prevalentemente residenziali
 - Centro storico
 - Ambiti consolidati di maggiore qualità residenziale
 - Ambiti consolidati in corso di attuazione
 - Ambiti consolidati con particolari tessuti di funzionalità urbanistica
 - Ambiti consolidati di centralità urbana
 - Ambiti consolidati delle frange urbane e dei centri frazionali minori
 - Ambiti per attrezzature di maggiore rilevanza esistenti
 - Ambiti per infrastrutture di maggiore rilevanza esistenti e di progetto
- Ambiti da riqualificare per funzioni prevalentemente residenziali
 - Ambiti da riqualificare per funzionalizzazione
 - Ambiti per nuovi insediamenti urbanistici derivanti da sostitutive edilizie
- Ambiti urbani consolidati per funzioni prevalentemente produttive
 - Ambiti produttivi comunali esistenti
 - Ambiti produttivi sovacomunali esistenti
 - Ambiti produttivi sovacomunali in corso di attuazione
 - Ambiti produttivi comunali da riqualificare

